

MUCHAS GRACIAS POR CONFIAR EN NUESTROS MATERIALES!

Nos hace muy felices ver que te gusta nuestro material y que lo quieras utilizar con tu alumnado. Este trabajo lleva mucha ilusión y esfuerzo detrás, así que te pedimos que:

© Una Pizca de Educación

Reservados todos los derechos

No se permite la reproducción total o parcial de esta obra, ni su difusión o comercialización en cualquier forma o por cualquier medio sin autorización previa y por escrito de los titulares del copyright. La infracción de dichos derechos puede constituir un delito contra la propiedad intelectual.

Si quieres compartir alguno de nuestros materiales recuerda citarnos.

GRACIAS



Juegos para aprender LOS DÍAS DE LA SEMANA Y LOS MESES DEL AÑO

JUEGO 1: *inspirado en el famoso "Taco, gato, cabra, queso..."*

Nº JUGADORES: de 2-6 jugadores.

OBJETIVO: quedarse sin cartas

¿CÓMO JUGAR?

1. **Imprime tantos juegos de cartas como jugadores.** *(por ejemplo si juegan 2 jugadores, deben haber dos semanas completas, de lunes a domingo, o si juegas con meses de enero-diciembre)*
2. **Mezcla y reparte** todas las cartas. Cada participante tendrá 7 cartas en la mano si juegas para aprender los días o 12 cartas si vas a jugar con los meses.
3. **Empieza** el jugador/a cuyo cumple sea en el mes en el que estamos.

EMPEZAMOS:

Deberán ir haciendo la serie de los días de la semana/meses, ordenados de . El jugador más rápido pone la carta. Si se equivoca... ¡RÁPIDO! tod@s ponen una mano sobre el montón de cartas. El último se lleva todo el montón de cartas del centro, y sigue el juego.

GANARÁ EL PRIMERO/A EN QUEDARSE SIN CARTAS.

Juegos para aprender

LOS DÍAS DE LA SEMANA Y LOS MESES DEL AÑO

JUEGO 2: Completa el trío

Nº JUGADORES: de 2-4 jugadores.

OBJETIVO: conseguir el mayor número de cartas.

¿CÓMO JUGAR?

1. Imprime tantos juegos de cartas de días o meses como jugadores.
2. Mezcla y reparte 3 a cada jugador/a
3. Empieza el jugador/a cuyo cumple sea en el mes en el que estamos.

Las cartas sobrantes se dejan en un montón en el centro de la mesa.

EMPEZAMOS:

En la primera ronda, sacamos una carta del montón y la colocamos en el centro. Por orden los jugadores deberán ir poniendo el anterior o posterior. Si completan el trío se lo quedan, y lo dejan boca abajo junto a ellos/as. Al final de la partida se contabilizarán. El/la que gana el trío saca carta de sus cartas de la mano para empezar un nuevo trío. Si algún jugador no tiene para tirar puede robar.

Si algún jugador/a se equivoca se queda las cartas del trío en su mano.

La partida se acaba en cuanto un jugador/a se quede sin cartas y no queden para robar. **GANARÁ EL JUGADOR QUE TENGA MÁS TRÍOS ACUMULADOS.**

LUNES

MARTES

MIÉRCOLES

JUEVES

VIERNES

SÁBADO

DOMINGO

Una pizca de EDUCACIÓN

Una pizca de  EDUCACIÓN

ENERO

FEBRERO

MARZO

ABRIL

MAYO

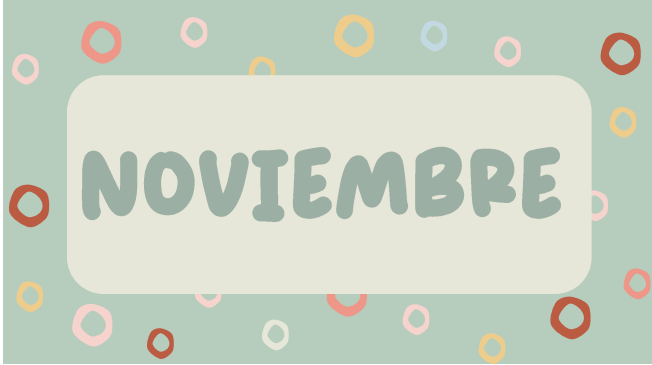
JUNIO

JULIO

AGOSTO

SEPTIEMBRE

OCTUBRE

A decorative header for the month of November. It features a light green background with a pattern of small, colorful circles in red, yellow, blue, and pink. A central white rectangular box with rounded corners contains the word "NOVIEMBRE" in a bold, dark green, sans-serif font.

NOVIEMBRE

A decorative header for the month of December. It features a light green background with a pattern of small, colorful circles in red, yellow, blue, and pink. A central white rectangular box with rounded corners contains the word "DICIEMBRE" in a bold, dark green, sans-serif font.

DICIEMBRE

Una pizca de  EDUCACIÓN